

RUNNING GEAR GUARDIAN

- La fórmula de biocida dual de varias estaciones previene todas las incrustaciones
- Aplicación más sencilla con resultados duraderos
- Excelente adherencia y protección contra la corrosión
- Acabado duradero, pulido y ultrasuave
- Mayor eficiencia de combustible



PROTECCIÓN SUBMARINA SUPERIOR PARA TODOS LOS METALES

Este producto está diseñado para evitar la suciedad en todos los trenes de rodaje metálicos subacuáticos, como hélices, pestañas de ajuste, ejes de hélice y timón, puntales de apoyo, motores de vela, filtros, propulsores de proa y popa y otros metales subacuáticos o tren de rodaje al proporcionar increíblemente efectivo y largo -protección duradera. Incluso los niveles bajos de suciedad en las superficies de rodadura pueden causar pérdidas de eficiencia de hasta un 20%. Mantenga su embarcación funcionando al máximo con Running Gear Guardian™.



NEGRO 1870

Nota: Pueden producirse diferencias de color entre las fichas de color reales que se muestran.

INFORMACIÓN TÉCNICA - IMPRIMACIÓN

TIPO DE VEHÍCULO: Epóxico modificado

ACABADO: Mate

COMPONENTES: 1

MECANISMO DE CURADO: Liberación de solvente

SÓLIDOS POR PESO: 55%

COBERTURA: 65 ft²

COV: 487 g/L por cuarto de galón líquido

MÉTODO DE APLICACIÓN: Brocha, rodillo o spray

NÚMERO DE CAPAS: 1

ESPESOR DE PELÍCULA HÚMEDA: 2 milésimas de pulgada

TEMPERATURA DE APLICACIÓN: 50°F Mínimo / 90°F máximo

DILUYENTE / LIMPIEZA: Diluyente para pintado con brocha 120

TIEMPO DE SECADO: Tiempo mínimo en horas

	PARA RECUBRIR (si lo desea)	A LA CAPA SUPERIOR
90°F	1/2	1/2
70°F	1	1
50°F	2	2

Los tiempos de secado anteriores son mínimos. El imprimador Running Gear Guardian se puede volver a aplicar después del tiempo mínimo indicado.

INFORMACIÓN TÉCNICA - ACABADO ANTIINCRUSTANTE

ACABADO: Mate

SÓLIDOS POR PESO: 73 ± 2%

COBERTURA: 130 ft²/qt.

COV: 330 g/L (máx.)

BIOCIDA: Tiocianato cuproso ... 25%
Piritona de zinc... 2.5%

PUNTO DE INFLAMACIÓN: 98°F (SETA)

MÉTODO DE APLICACIÓN: Brocha, rodillo, spray convencional o sin aire

ESPESOR MÁXIMO DEL RODILLO: 3/16"

NÚMERO DE CAPAS: 2

ESPESOR DE PELÍCULA HÚMEDA: 3.6 milésimas de pulgada

ESPESOR DE PELÍCULA HÚMEDA: 2 milésimas de pulgada

TEMPERATURA DE APLICACIÓN: 50°F Mínimo / 90°F máximo

DILUYENTE: Diluyente para pintado con brocha 120

TIEMPO DE SECADO: Tiempo mínimo en horas

	PARA RETOCAR	PARA RECUBRIR	PARA LANZAR
90°F	1/4	1	4
70°F	1/2	2	8
50°F	1	6	24

Los tiempos de secado anteriores son mínimos. El imprimador Running Gear Guardian se puede volver a aplicar después del tiempo mínimo indicado. No hay un tiempo máximo de secado antes del lanzamiento.

El imprimador y la capa superior Running Gear Guardian™ pueden asentarse con el tiempo, especialmente si el producto ha estado en el estante durante varios meses. Es necesario mezclar bien la pintura antes de usarla. Si es posible, agite la lata de pintura en un agitador de pintura mecánico. Antes de usar, revise los lados y el fondo de la lata para asegurarse de que se haya mezclado todo el pigmento. Si la mezcla se va a hacer con una paleta de madera o un taladro mezclador eléctrico, vierta la mitad del líquido de la parte superior de la lata en otra lata y luego mezcle adecuadamente con cualquier pigmento asentado; luego vuelva a mezclar las dos partes a fondo.

Siga todas las instrucciones de aplicación, precauciones, condiciones y limitaciones para obtener un rendimiento óptimo. Consulte las etiquetas individuales y las hojas técnicas para obtener instrucciones detalladas sobre el uso de productos asociados, etc.

Al pulverizar, no diluya más del 5% (1.5onzas por cuarto de galón) o se producirá un espesor de película de pintura inadecuado y es probable que el acabado se erosione prematuramente. No aplique en películas gruesas o en más de dos capas ya que puede resultar en una mala adherencia. Cuando aplique con rodillo, use una cubierta de rodillo de pelo corto (3/16" máximo).

EN GENERAL, EL RENDIMIENTO DEL RECUBRIMIENTO ES PROPORCIONAL AL GRADO DE PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE. SIGA TODAS LAS RECOMENDACIONES CON MUY ATENCIÓN, EVITANDO CUALQUIER ACCESO DIRECTO.



PREPARACIÓN DE LA SUPERFICIE: Todas las superficies metálicas deben estar libres de recubrimientos viejos, suciedad, óxido, aceite, grasa, cera, jabón y cualquier otra materia extraña. Limpie los metales con chorro de arena, lijado o cepillado de alambre. Asegúrese de lograr un perfil de grabado de 2 a 4 milésimas de pulgada en la superficie. Elimine todos los residuos de lijado con aire limpio o aspire todos los residuos de la superficie, limpie con Pettit 120 Brushing Thinner y aplique inmediatamente una capa de Running Gear Guardian Primer. Aplique capas adicionales según las instrucciones sobre los tiempos de repintado.

APLICACIÓN DEL IMPRIMADOR RUNNING GEAR GUARDIAN: El imprimador se puede aplicar con brocha, rodillo, spray convencional o sin aire. Para aplicación con brocha o rodillo, aplique sin diluir, aunque en climas cálidos se puede agregar diluyente 5 -10% Pettit 120 Brushing Thinner para mantener un borde húmedo. Para obtener los mejores resultados en superficies grandes y lisas, extiéndalo con una siesta corta o un rodillo de espuma e inmediatamente nivele con la punta de un cepillo. Para una aplicación convencional con pulverizador de aire, diluya al 5-10% con Pettit 121 Spraying Thinner para asegurar un acabado suave con un mínimo de piel de naranja. Para una aplicación con atomizador sin aire, diluya hasta un 5% con el diluyente en aerosol Pettit 121. Utilice una boquilla de 0.017 a 0.019 pulgadas de diámetro para la aplicación. No lo aplique cuando la lluvia sea inminente o al final de la tarde cuando trabaje al aire libre, ya que la película húmeda puede verse afectada negativamente por el rocío.

CAPA SUPERIOR ANTISUCIEDAD RUNNING GEAR GUARDIAN: Este producto se aplica fácilmente con brocha, rodillo o spray. Al aplicar con rodillo, use solo una cubierta de rodillo de pelo corto de alta calidad (con un espesor máximo de 3/16"). Aplicar en capas delgadas; la sobreaplicación de este producto asegurará virtualmente un rendimiento de recubrimiento inadecuado. Mezcle la pintura a fondo para asegurarse de que los biocidas y los pigmentos se dispersen uniformemente por toda la lata. No aplique este producto directamente sobre cascos de aluminio o motores fuera de borda sin antes imprimir adecuadamente. Si la capa anterior está en buenas condiciones, lije bien con papel de lija de grano 80 y luego limpie con solvente 120 Brushing Thinner para eliminar los residuos. Aplique dos capas delgadas de acabado de Running Gear Guardian Topcoat. Si la capa anterior es suave o está en malas condiciones, retírela a la superficie desnuda lijando o usando EZ Speed Strip™.

MANTENIMIENTO: Ninguna pintura antiincrustante puede ser eficaz en todas las condiciones de exposición. La contaminación provocada por el hombre y los sucesos naturales pueden afectar negativamente el rendimiento de la pintura antiincrustante. Temperaturas extremas de agua fría y caliente; el sedimento, la suciedad, el aceite, el agua salobre e incluso la electrólisis pueden arruinar una pintura antiincrustante. Por lo tanto, le recomendamos encarecidamente que revise el fondo del barco con regularidad para asegurarse de que esté limpio y de que no haya crecimiento. Limpie ligeramente la parte inferior con una esponja o un paño para eliminar cualquier cosa de la superficie de pintura antiincrustante. La limpieza es particularmente importante con los barcos que están inactivos durante un período de tiempo prolongado.

*Estos son sistemas simplificados para áreas pequeñas. Consulte a su representante de Pettit del Departamento Técnico de Pettit sobre sistemas profesionales más complejos. Lea siempre las etiquetas o las hojas técnicas de todos los productos aquí especificados antes de usarlos.